

How to FireFinger?

Guide d'utilisation



Web-App

Accéder à l'application web par le site www.cc-cdv.lu.

→ Sélectionner le menu **WIKI**




→ Cliquer sur **APPLICATIONS**

Bienvenue au Wiki du CDV

Un wiki est une application web qui permet la création, la modification et l'illustration collaboratives de pages à l'intérieur d'un site web.

On vous propose des informations sur les sujets suivants:

- [Brochures et présentations](#)
- [Formulaires et rapports](#)
- [Aides auxiliaires](#) 
- [Impression 3D](#)
- [Applications](#)





→ Cliquer sur <https://ff.lowvision.lu>

FireFinger

Application accessible pour la dactylographie. - "Accessible dactylography"

L'apprentissage de la Dactylographie sera désormais simple comme un jeu d'enfant. Pour votre confort personnel, vous pouvez choisir le contraste, la typographie et la taille des exercices. FireFinger s'occupe du reste. (PC & MacOS)

Note pour JAWS : Pour pouvoir taper correctement en utilisant JAWS, désactivez le curseur virtuel du PC en utilisant **JAWS + Y**.





Lien	Description	Taille
FireFinger 2 (beta)	https://ff.lowvision.lu 	/
https://github.com/cc-cdv-lu/FireFinger/releases 	Github releases	/
FireFinger-Setup-1.2.0.exe 	Version Windows	46 Mo
FireFinger-1.0.3.dmg	Version MacOS	56 Mo
Instructions en PDF (Explications en luxembourgeois)		450 Ko

Création d'un compte pour les élèves

- Cocher **Restrictions** pour empêcher de sauter des chapitres dans une unité.
- Le compte est lié à l'appareil et au navigateur utilisés. L'élève doit donc toujours travailler sur le même appareil et le même navigateur.
- Pour faciliter l'accès au même navigateur, vous pouvez créer un raccourci en choisissant par exemple : **Ajouter sur l'écran d'accueil** ou **ajouter un signet**.

Bienvenue à FireFinger !

Choisir la langue:

Entrez les informations

Nom
Julie

Age (optionnelle)
11

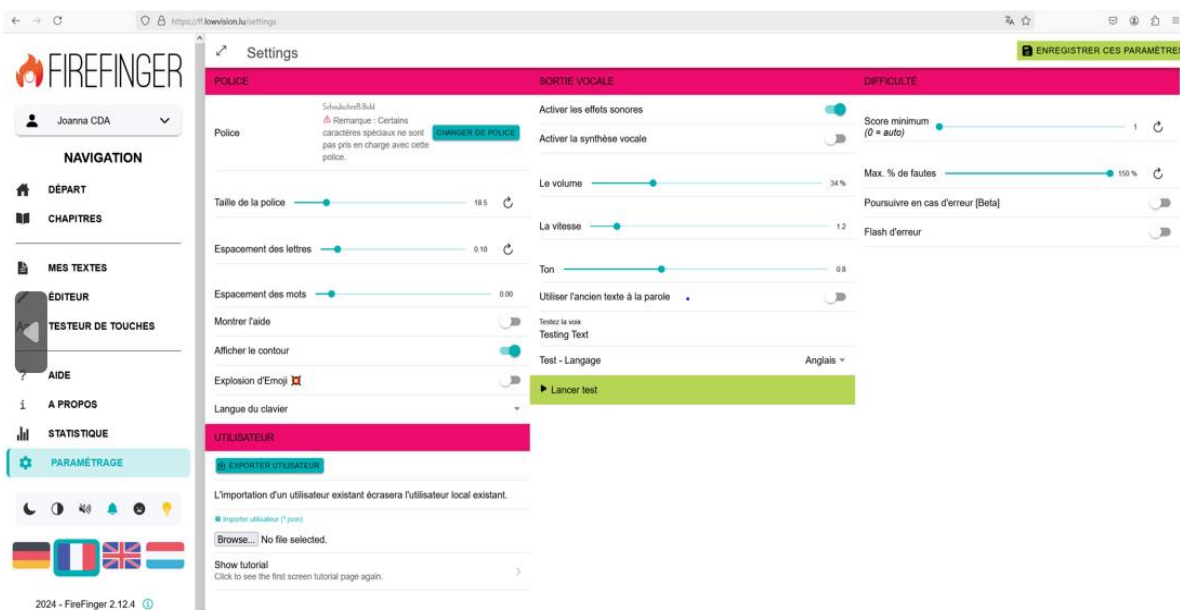
Vous pouvez choisir de saisir votre âge si vous le souhaitez. Cette information permet d'adapter le calcul de votre score pour mieux correspondre à votre niveau d'apprentissage. Soyez rassuré, toutes les données restent exclusivement stockées sur votre appareil pour votre confidentialité et sécurité.

Cet utilisateur doit-il être soumis à des restrictions ?

Accéder au **mode administrateur (Ctrl + Shift + Alt + Q)** pour effectuer des modifications.

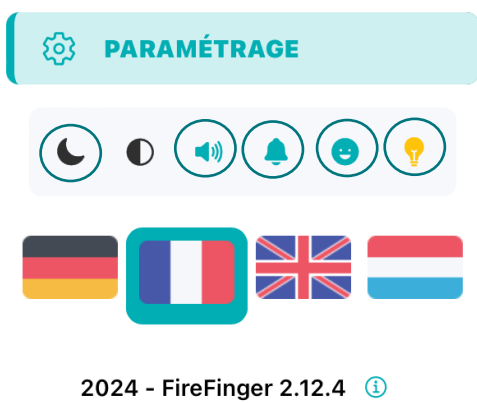
Paramétrage

- Dans les paramètres, vous pouvez choisir une police comme **Arial**, **Verdana** ou **Lato**.
- Le **Score minimum** doit être maintenu entre **1 et 5** pour permettre un apprentissage progressif (**évittez le 0 !**).
- Le **Pourcentage maximum d'erreurs** doit être élevé pour permettre à l'élève de faire des erreurs (**environ 140%**).



Des informations supplémentaires et des paramètres simples sont disponibles dans le menu sous les icônes de la **lune**, du **haut-parleur**, de la **cloche**, de l'**emoji** et de l'**ampoule**.

Vous pouvez facilement changer la langue en choisissant le **drapeau**.



Sélectionner les Unités du CDA (CDA Einheiten)

The screenshot shows the application's navigation interface. On the left is a 'NAVIGATION' sidebar with icons and labels for 'DÉPART', 'CHAPITRES' (highlighted), 'MES TEXTES', 'ÉDITEUR', 'TESTEUR DE TOUCHES', 'AIDE', 'A PROPOS', 'STATISTIQUE', and 'PARAMÉTRAGE'. Below these are system icons for theme, volume, notifications, and a lightbulb. At the bottom are flags for Germany, France, UK, and Netherlands. The main area is titled 'CHAPITRES' and contains a list of units with expandable arrows:

- CDV Dactylo Deutsch
Deutsch 10-Finger Lernkurs
- CDA DE Grundtastatur Einheit 1
- CDA DE Grundtastatur Einheit 2
- CDA DE Grundtastatur Einheit 3
- CDA DE Einheit 4: Obere Reihe
- CDA DE Einheit 5: Obere Reihe
- CDA DE Einheit 6: Übung & Wiederholung
- CDA DE Einheit 7: Untere Reihe
- CDA DE Einheit 8: Untere Reihe, Übung & Wiederholung
- CDA DE Einheit 9: Ziffern
- CDA DE Einheit 11: Texte
- CDA FR: Touches françaises
- A Debugging set
This is only needed for testing...

Conseils importants pour l'apprentissage à la frappe

- **Position des doigts** : les mains ne doivent pas se croiser.
- Les doigts de la main droite sont utilisés pour les lettres situées dans la partie droite du clavier.
- Les doigts de la main gauche sont utilisés pour les lettres situées dans la partie gauche du clavier.
- La partie gauche du clavier s'arrête avec les lettres **T, G, et V**.
- **Les index** se positionnent sur les touches **F et J**, et reviennent toujours à cette position de repos.
- Les autres doigts se placent à droite/gauche des index.
- La barre d'**Espace** est utilisée avec **le pouce**.
- Dans l'objectif d'apprendre à retrouver les touches facilement, il faut **cacher les lettres** à l'aide d'autocollants ou poser un tissu sur les mains.
- La touche **Shift** doit toujours être utilisée avec la main opposée à celle qui tape la lettre :
Si vous tapez une lettre de la partie gauche du clavier, appuyez sur **Shift** avec la main droite.